فرایند کار نرم افزار اثرانگشت:

**کلیک روی دکمه Start :**

در این فرایند سرویسی به نام FingerPrintController وجود دارد. موارد زیر در سرویس انجام می شود:

1. فایل کانفیگ مربوط به بانک اطلاعاتی(ConfigHelper) توسط تابع loadConfig() فراخوانی و ست می شود.

2. پارامترهای بانک اطلاعاتی توسط فایل ConfigHelper ست می شود.

3.اتصال به سنسور های اثرانگشت: توسط دستور agentManger.prepareAgents لیست سنسورهای اثرانگشت فراخوانی و به تک تک آنها متصل می شود. این دستور در فایل AgentManager صورت می پذیرد که لیست اثرانگشت ها در لیستی به نام agent پر می شود.

4. listener اجرا می شود. پارامتر onServerDataReceived زمانی که داده ای از سمت Client دریافت می شود، این تابع تجزیه می کند.

/// <summary>

/// Start

/// </summary>

public static void

start ()

{

#region 1- Config

// 1-1 Load config

loadConfig ();

// 1-2 Setup MySql parametesr

DBase.MySqlDBase.setup (ConfigHelper.configData.ip,

ConfigHelper.configData.port,

ConfigHelper.configData.database,

ConfigHelper.configData.username,

ConfigHelper.configData.password);

#endregion

#region 2- Prepare finger-prints agents

agentManger.prepareAgents ();

#endregion

#region 3- Create a tcp-listener

listener.start (ConfigHelper.configData.serverPort,

onServerDataReceived,

onServerClientDisconnected);

#endregion

}

کلیک روی دکمه Client Connect:

زمانی که شما دکمه اتصال به کلاینت را کلیک می کنید، دستور GET\_DEVICE برای سرویس ارسال می شود.

write (client, FP.FingerPrintController.C\_DEVICES\_LIST);

با این دستور لیست دستگاه های اثرانگشت موجود agentManager که قبلا پر کرده ایم، فراخوانی می شود. تابع doCommandDeviceList در FingerPrintController اجرا می شود.

Linux: